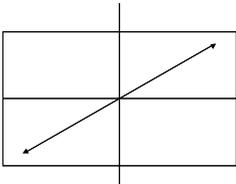
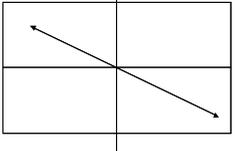


章別測試概覽表

章別種類	鑽章	金章	銀章	銅章
• 程度	優級	高級	中級	初級
• 筆試內容	參閱「章別獎勵計劃」學習手冊			
• 技術試內容	發球、接發球、搓球、推球、攻球、拉弧圈球			
	步法及耐力	步法	步法	-----
	綜合技術	綜合技術	-----	-----
• 評核 - 筆試 - 技術試	有關乒乓球知識			-----
	由評核員測試考生			

備註：除銅章外，所有章別得主必須在筆試及技術試兩部份考試及格。

銅章標準及考核評定

技術項目	內容及要求	次數	零分	壹分	兩分	三分	備註與圖解
正手攻球	單球： 右半檯連續對攻球	10 球機會 (只計算連續擊球最高板數的一球)	動作大錯， 命中率少於 6 球	動作無大錯， 命中率達 6 球 或以上	動作基本正確， 命中率達 8 球 或以上	動作基本正確， 命中率達 10 球 或以上	<p>右半檯斜線：</p>  <p>左半檯斜線：</p> 
反手推擋或反手撥球	單球： 左半檯連續推球或撥球	10 球機會 (只計算連續擊球最高板數的一球)	動作大錯， 命中率少於 6 球	動作無大錯， 命中率達 6 球 或以上	動作基本正確， 命中率達 8 球 或以上	動作基本正確， 命中率達 10 球 或以上	
正手發球	多球： 平球或急球	10 球為一組 兩次機會	發球犯規， 命中率少於 4 球	球速、弧線 一般，命中率達 4 球	有一定球速， 命中率達 5 球 或以上	有一定球速， 命中率達 6 球 或以上	
反手搓球	單球： 左半檯連續搓球	10 球機會 (只計算連續擊球最高板數的一球)	動作大錯， 命中率少於 6 球	動作無大錯， 命中率達 6 球 或以上	動作基本正確， 命中率達 8 球 或以上	動作基本正 確，命中率 達 10 球或以上	

銅章術試分：滿分=12 分

及格分=8 分

銀章標準及考核評定

技術項目	內容及要求	次數	零分	壹分	兩分	三分	備註與圖解
正手攻球 “ ”	單球： 分別在左、右半檯 連續對攻球	左/右半檯各 10 球機會(只計算 連續擊球最高 板數的一球)	動作大錯， 命中率少於 8 球	動作無大錯， 命中率達 8 球 或以上	動作基本正確， 命中率達 10 球 或以上	動作基本正確， 命中率達 15 球 或以上	<p>落球點</p> <p>落球點</p>
反手推擋或 反手撥球	單球： 左半檯連續 推球或撥球	10 球機會 (只計算連續擊 球最高板數的 一球)	動作大錯， 命中率少於 8 球	動作基本正確， 命中率達 8 球 或以上	動作基本正確， 命中率達 10 球 或以上	動作基本正確， 命中率達 15 球 或以上	
搓球	單球： 兩點搓一點，只計 正 / 反手輪搓的 一方	10 球機會 (只計算連續擊 球最高板數的 一球)	動作大錯， 命中率少於 8 球	動作基本正確， 命中率達 8 球 或以上	動作基本正確， 命中率達 10 球 或以上	動作基本正確， 命中率達 15 球 或以上	
正手發球	多球：旋轉不限， 落球點在左或右 角 1/4×1/3 處。	10 球為一組 兩次機會	發球犯規， 命中率少於 4 球	球速或旋轉一 般，命中率達 4 球	有一定球速或旋 轉，命中率達 5 球	有一定球速或 旋轉，命中 率達 6 球或以上	
反手發球	多球：旋轉不限， 落球點在左或右 角 1/4×1/3 處。	10 球為一組 兩次機會	發球犯規， 命中率少於 4 球	球速或旋轉一 般，命中率達 4 球	有一定球速或旋 轉，命中率達 5 球	有一定球速或 旋轉，命中 率達 6 球或以上	
步法	多球： 2/3 檯跳步正手攻 球	10 球為一組 兩次機會	步法不協調， 命中率少於 5 球	步法協調， 命中率達 5 球	步法協調或 命中率達 6 球	步法協調或 命中率達 7 球 或以上	

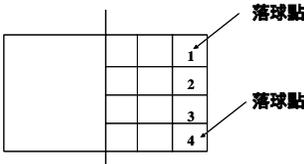
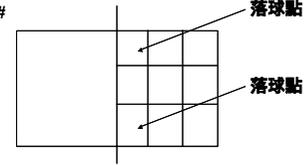
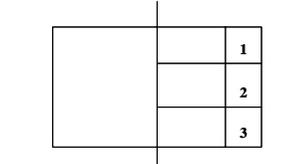
銀章術試分：滿分=18 分

及格分=12 分

“ ”：《右半檯 1.5 分 + 左半檯 1.5 分 = 正手攻球 3 分》

步法：
1. 先做 10 跳徒手手步法
2. 接 多球測試

金章標準及考核評定

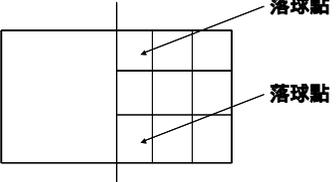
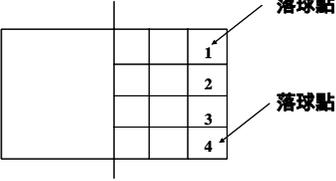
技術項目	內容及要求	次數	零分	壹分	兩分	三分	備註與圖解
正手攻球 “ ”	單球： 分別在左、右半 檯連續對攻球	左/右半檯各 10 球機會(只計算 連續擊球最高 板數的一球)	命中率 少於 20 球	命中率 達 20 球或以上	命中率 達 30 球或以上	命中率 達 40 球或以上	
反手推擋或 反手撥球	單球：測試者須 在左半檯連續推 球或撥球到 1 和 3 區	10 球機會 (只計算連續擊 球最高板數的 一球)	命中率 少於 15 球	命中率 達 15 球或以上	命中率 達 20 球或以上	命中率 達 30 球或以上	
搓球	單球：測試者須 在兩球內(包括 接發球) 將球擺 短到指定落點 #	10 球為一組 一次機會	落點不到位， 命中率少於 5 球	落點到位， 命中率達 5 球	落點到位， 命中率達 6 球	落點到位， 命中率達 7 球 或以上	
正手發球	多球：下旋球， 落點要求 # + 只計算成功到點 的球。	10 球為一組 兩次機會	未能發出要求 旋轉落點不到 位，命中率少於 5 球	有一定旋轉落點 到位，命中率達 5 球	有一定旋轉落點 到位，命中率達 6 球	有一定旋轉落點 到位，命中率達 7 球或以上	
反手發球	多球：下旋球， 落點要求 # + 只計算成功到點 的球。	10 球為一組 兩次機會	未能發出要求 旋轉落點不到 位，命中率少於 5 球	有一定旋轉落點 到位，命中率達 5 球	有一定旋轉落點 到位，命中率達 6 球	有一定旋轉落點 到位，命中率達 7 球或以上	

技術項目	內容及要求	次數	零分	壹分	兩分	三分	備註與圖解
步法	多球：推擋側身撲正手(3板為一球)	3球為一組連派10組兩次機會	步法不協調或命中率少於3球	步法協調且命中率達3球	步法協調且命中率達4球	步法協調且命中率達5球或以上	<u>步法：</u> 1. 先做5組徒手步法 2. 接多球測試
接發球	多球：固定落點、不固定旋轉，將球接到指定1和3區	10球為一組兩次機會	接發球方法錯誤，未能接到指定區且命中率少於4球	接發球方法正確及能接到指定區命中率達4球	接發球方法正確及能接到指定區命中率達5球	接發球方法正確及能接到指定區命中率達6球或以上	
左推右攻或左撥右攻	單球：測試者須將球從1和3區順次地打到陪考員的反手位	10球機會(只計算連續擊球最高板數的一球)	連續推攻球命中率少於10球	連續推攻球命中率達10球或以上	連續推攻球命中率達15球或以上	連續推攻球命中率達20球或以上	
搓中側身拉球或攻球	單球：只計正手拉或攻球到1和3區的命中率	10球為一組兩次機會	落點不到位，命中率少於5球	落點到位，命中率達5球	落點到位，命中率達6球	點到位，命中率達7球或以上	

金章術試分：滿分=27分 及格分=18分

“ ”：《右半檯 1.5分 + 左半檯 1.5分 = 正手攻球 3分》

鑽章標準及考核評定

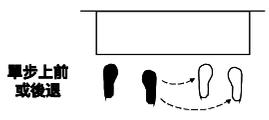
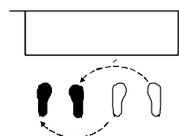
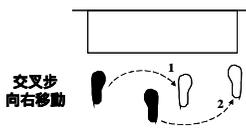
技術項目	內容及要求	次數	零分	壹分	兩分	三分	備註與圖解
正手攻球 “ ”	單球： 分別在左、右半 檯連續對攻球	左/右半檯各 10 球機會(只計算 連續擊球最高 板數的一球)	命中率 少於 40 球	命中率 達 40 球或以上	命中率 達 50 球或以上	命中率 達 60 球或以上	各技術項目要求在速度 / 力量 / 旋轉 / 落點方面的質量。 #  
反手推擋或 反手撥球	單球：測試者須 在左半檯連續推 球或撥球到 1 和 4 區	10 球機會 (只計算連續擊 球最高板數的 一球)	落點不到位， 命中率少於 40 球	落點到位， 命中率達 40 球 或以上	落點到位， 命中率達 50 球 或以上	落點到位， 命中率達 60 球 或以上	
搓球	單球：測試者須 在兩球內(包括 接發球) 將球搓 長及擺短到指定 落點 # +	10 球為一組 一次機會	落點不到位， 命中率少於 6 球	落點到位， 命中率達 6 球	落點到位， 命中率達 7 球	落點到位， 命中率達 8 球 或以上	
正手發球	多球：上 / 下旋 落點要求 # + 指定落點，只計 算成功到點的球	10 球為一組 兩次機會	旋轉區別不 大，落點不到 位，命中率少於 6 球	旋轉有區別， 落點到位， 命中率達 6 球	旋轉有區別， 落點到位， 命中率達 7 球	旋轉有區別， 落點到位， 命中率達 8 球 或以上	
反手發球	多球：上 / 下旋 落點要求 # + 指定落點，只計 算成功到點的球	10 球為一組 兩次機會	旋轉區別不 大，落點不到 位，命中率少於 6 球	旋轉有區別， 落點到位， 命中率達 6 球	旋轉有區別， 落點到位， 命中率達 7 球	旋轉有區別， 落點到位， 命中率達 8 球 或以上	

技術項目	內容及要求	次數	零分	壹分	兩分	三分	備註與圖解
步法	多球：用正手打一短球後接推擋側身撲正手4板命中為一球	4球為一組連派10組兩次機會	步法不協調，命中率少於4球	步法協調，命中率達4球	步法協調，命中率達5球	步法協調，命中率達6球或以上	<u>步法：</u> 1. 先做5組徒手步法 2. 接多球測試
接發球	多球：以正手拉或攻跑動中接兩大角上/下旋球，落球點為1和4區	10球為一組兩次機會	落點不到位，命中率少於5球	落點到位，命中率達5球	落點到位，命中率達6球	落點到位，命中率達7球或以上	
左推右攻或左撥右攻	單球：推或撥+攻為一球，測試者須將球從1和4區順次地打到陪考員的反手位	10球機會(只計算連續擊球最高板數的一球)	連續推攻球命中率少於20球	連續推攻球命中率達20球或以上	連續推攻球命中率達30球或以上	連續推攻球命中率達40球或以上	
搓中側身拉球或攻球	單球：只計正手拉球或攻球到1、2和4區的命中率。	10球為一組兩次機會	落點不到位，命中率少於6球	落點到位，命中率達6球	落點到位，命中率達7球	落點到位，命中率達8球或以上	

鑽章術試分：滿分=27分 及格分=18分

“ ”：《右半檯 1.5分 + 左半檯 1.5分 = 正手攻球 3分》

步法

技術項目	零分	一分	二分	三分	備註與圖解
1. 單步：是以一隻腳為軸，另一隻腳向前、後、左、右不同方向移動。	手法與步法動作配合不協調	基本懂得運用，但動作與步法之配合還不夠一致	基本懂得運用，手、步法配合協調	移動時步法正確，且手、步法配合協調	
2. 跳步或拼步：這兩種步法基本相似，只是跳步有騰空動作活動，範圍比拼步大。	同上	同上	同上	同上	
3. 交叉步：移動的幅度比以上步法都大，主要是對付離開身體比較遠的來球。	同上	同上	同上	同上	
特別備註 凡進行步法測試：1.先測試徒手手步法 2.再用多球進行測試 計分：徒手手步法 1.5 分 + 多球測試 1.5 分 = 3 分				銅章考核者無須測試步法。銀章、金章及鑽章考核者必須測試其中一種步法。	